

МБУ ДО "Центр внешкольной работы" г. Отрадное

ПРОЕКТНАЯ РАБОТА

"Сокровища Екатерины"
(квестовая игра по городу)

Выполнен:
обучающимися детского
объединения "Искорка"
АНТОНЕНКО МИЛЕНОЙ, 14 ЛЕТ
НИКОЛАЕВОЙ ДИАНОЙ, 14 ЛЕТ
РЯЗАНОВОЙ ВАЛЕРИЕЙ, 14 ЛЕТ

Руководитель проекта:
педагог дополнительного
образования
НИКОЛАЕВА ЮЛИЯ
ВИКТОРОВНА

г. Отрадное
2016

Ни для кого не секрет, что все дети и даже взрослые любят игры, особенно квесты¹, которых сейчас очень много по городу Санкт-Петербургу. Мы же живем в небольшом городе, но у нас тоже есть что показать и где поиграть. На месте поселка Отрадное в середине XVIII века располагалось имение, которое Екатерина II приобрела для своего внука — будущего императора Александра I. Имение названо «Пелла» — в честь столицы древней Македонии, родины Александра Македонского. Дворец в имении был построен по проекту архитектора И. Е. Старова. В период правления императора Павла I дворец разобрали, и кирпич пошел на строительство Михайловского (Инженерного) замка в Петербурге. Память о тех временах сохранилась в названии небольшой железнодорожной станции пелла и крупного судостроительного завода «Пелла».

Кроме того подобный проект актуален еще и тем, что он позволяет детям нашего города и гостям познакомиться с самим городом и его знаменательными местами в жизни жителей. Также способствует развитию творческих способностей игроков, учит выстраивать логические связи и на практике применять знания математики, русского языка и географии.

Поэтому нам было интересно попробовать свои силы и сделать небольшую квестовую программу, чтобы разнообразить свой досуг.

Время игры ориентировочно 2.5-3 часа. Территория охвата от ул. Вокзальная до ул. Заводская. Рекомендованное число участников 3-5 человек. Время игры можно сократить за счет наличия велосипедов.

Конечной целью игры является достижение контрольной точки и нахождение клада.

В процессе работы надо проектом перед нами стояло ряд задач:

- изучение карты местности нашего города, знакомство с его историей и архитектурой;
- изучение шифрограмм и криптограмм, которые мы сможем использовать в работе;
- изучение основ картографии и способов состаривания карт.
- знакомство с городской библиотекой, храмом Иоанна Милостевого, Центральной площадью, мозаичным панно на здании КВТ, школой искусств и многими другими интересными местами нашего города.

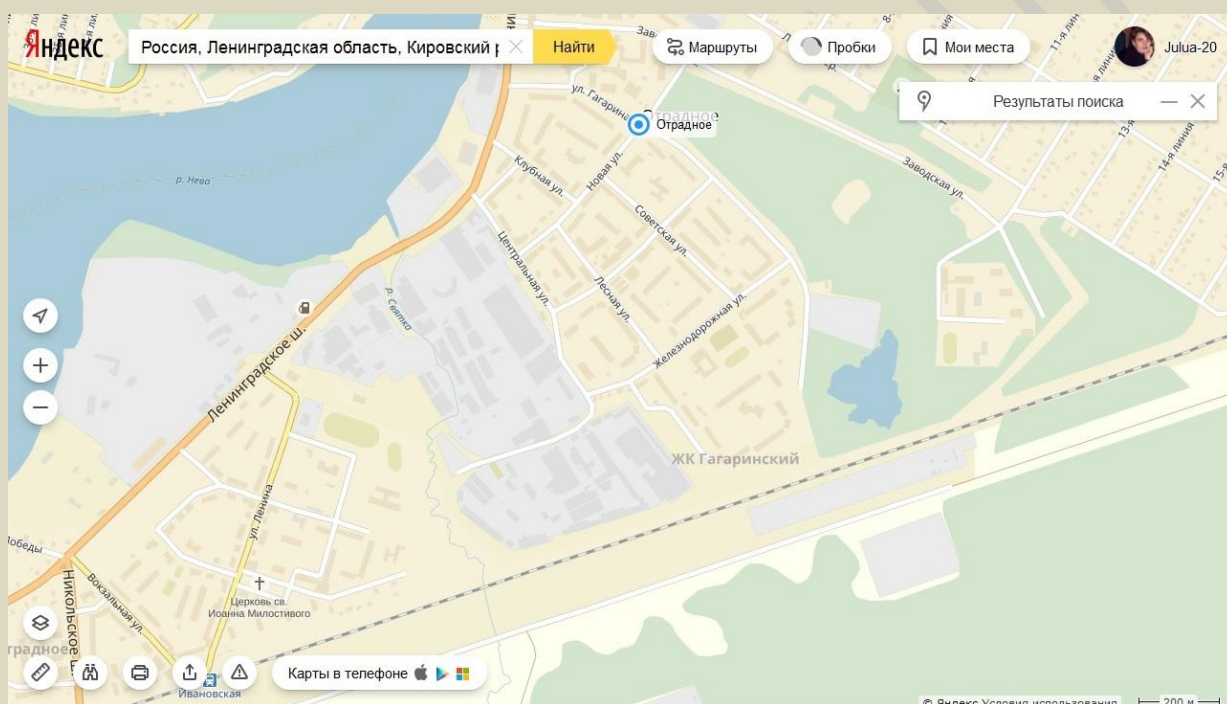
¹ Квест - это приключение, как правило, игровое, во время которого участнику или участникам нужно пройти череду препятствий для достижения какой-либо цели.

Пошаговая работа

1. Определение общей идеи квеста

Все программу игроки будут собирать кусочки карты, оформленных в виде пазла с подсказками на обратной стороне или сопроводительным письмом. Сложив все части пазла с обратной стороны будет указано конечное задание. Выполнив его участники узнают контрольную точку нахождения клада.

2. Изучение карты города и определение основных точек заложения частей карты.



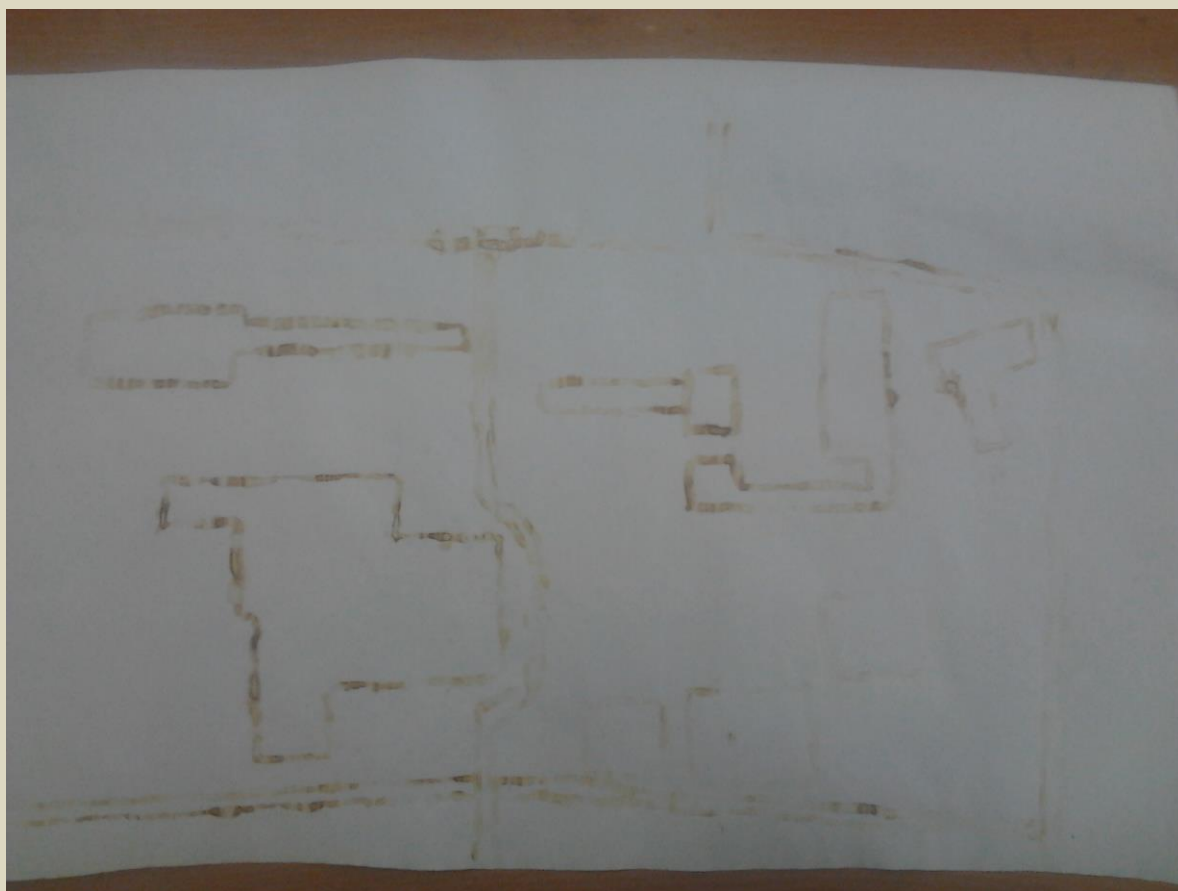
3. Изучение способов состаривания карты

Для этого нам понадобится :

- Утюг
- Кисточка
- Молоко
- Бумага

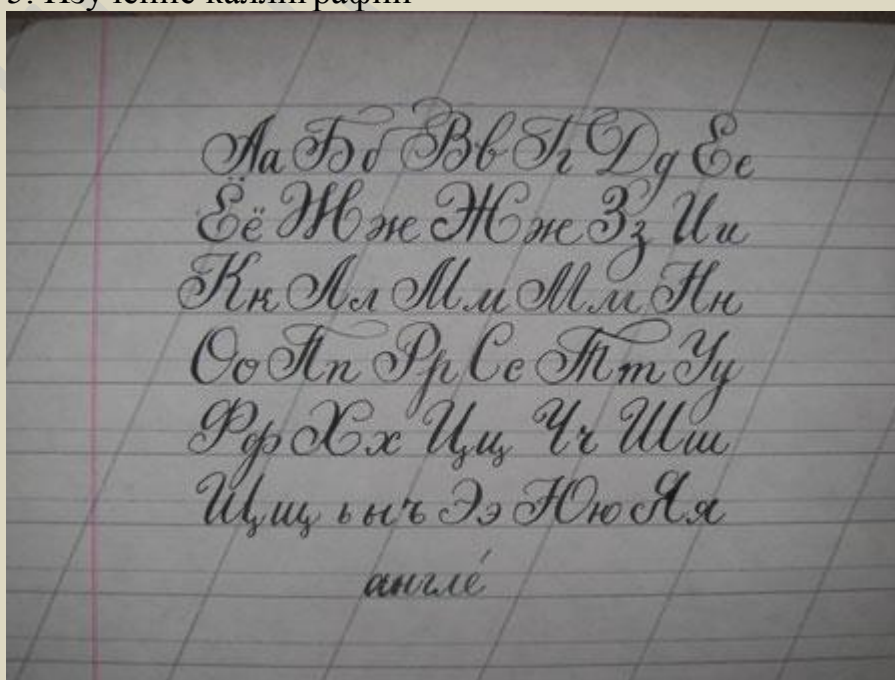
Берем белый лист бумаги и подкладываем под него, что-то, чтобы не замазать молоком вашу поверхность. Берем кисточку и обмакиваем в молоке. Далее мы прорисовываем наш лист с одной стороны. Даем листу немного высохнуть. Берем утюг включаем на максимум и кладем на поверхность

листа, и начинаем его проглаживать оставляя утюг на некоторое время на одном месте до тех пор пока бумага не пожелтеет в этом месте. Так делаем во всех местах листа. И вот теперь у нас есть старая карта! Ее мы разделим на несколько частей.



4. Подбор интересных заданий

5. Изучение каллиграфии



7. Проведение игры "Сокровища Екатерины"

7.1. В команде не больше 5 человек, чтобы у каждого была возможность проявить себя.

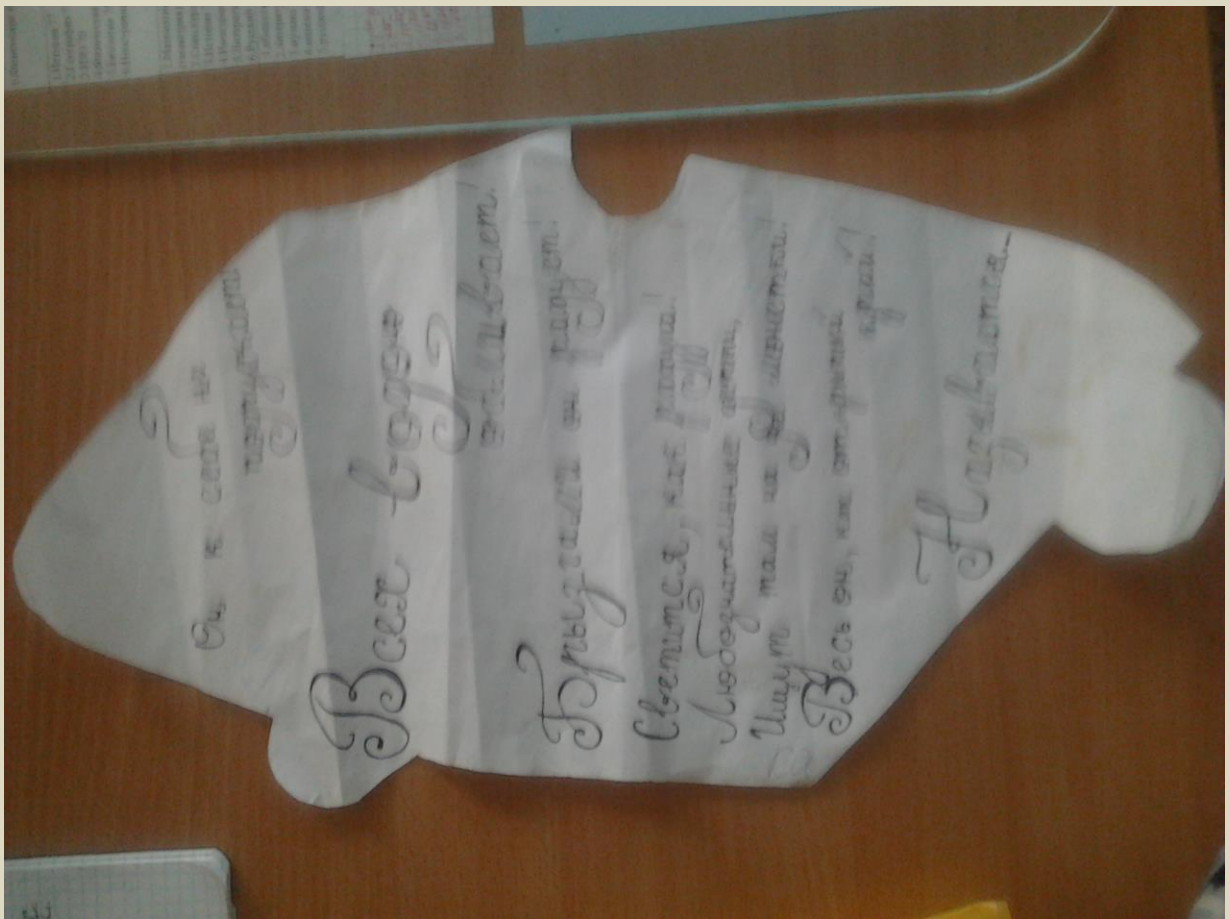
- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

7.2. Команде через посыльного отправляется ценная бандероль



В свертке кусок карты, а на обратной стороне первое задание – загадка:

*Он к себе не подпускает,
Всех водою обливает.
Брызгами вех радует,
Светится как радуга.
Любознательные дети
Ищут там на дне монетки
Весь он как пожарный кран
Называется... (фонтан)*



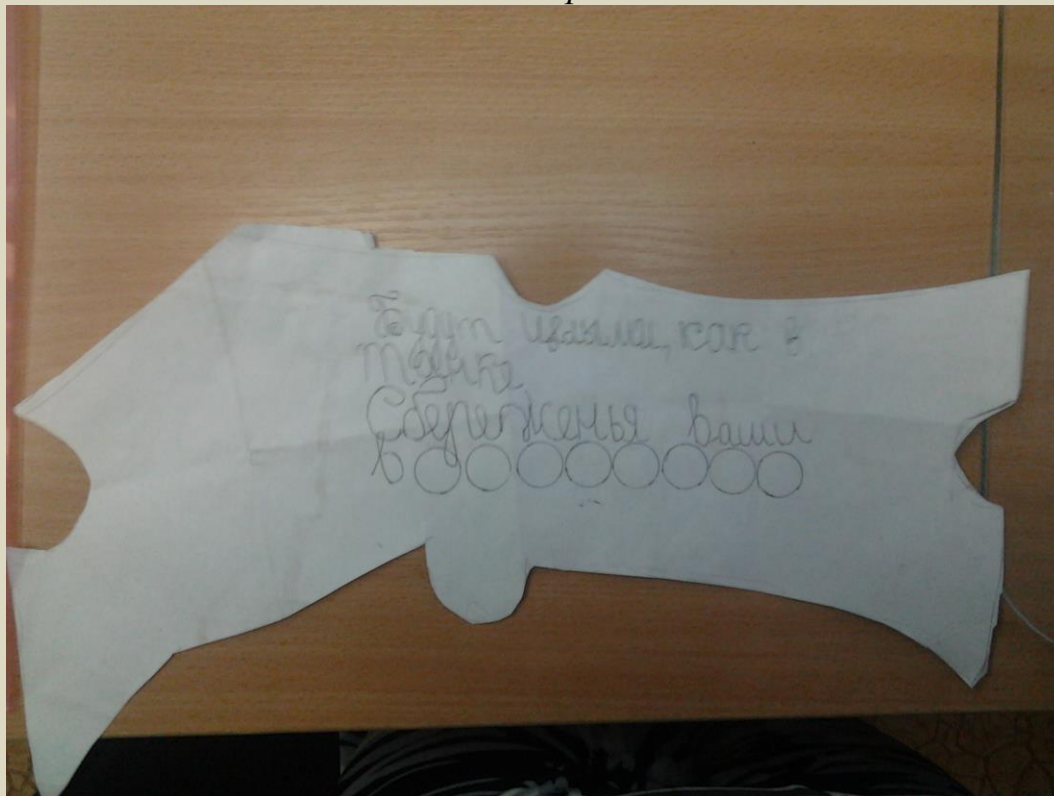
В городе два фонтана. Они находятся рядом на центральной городской площади, но команда должна выбрать один.



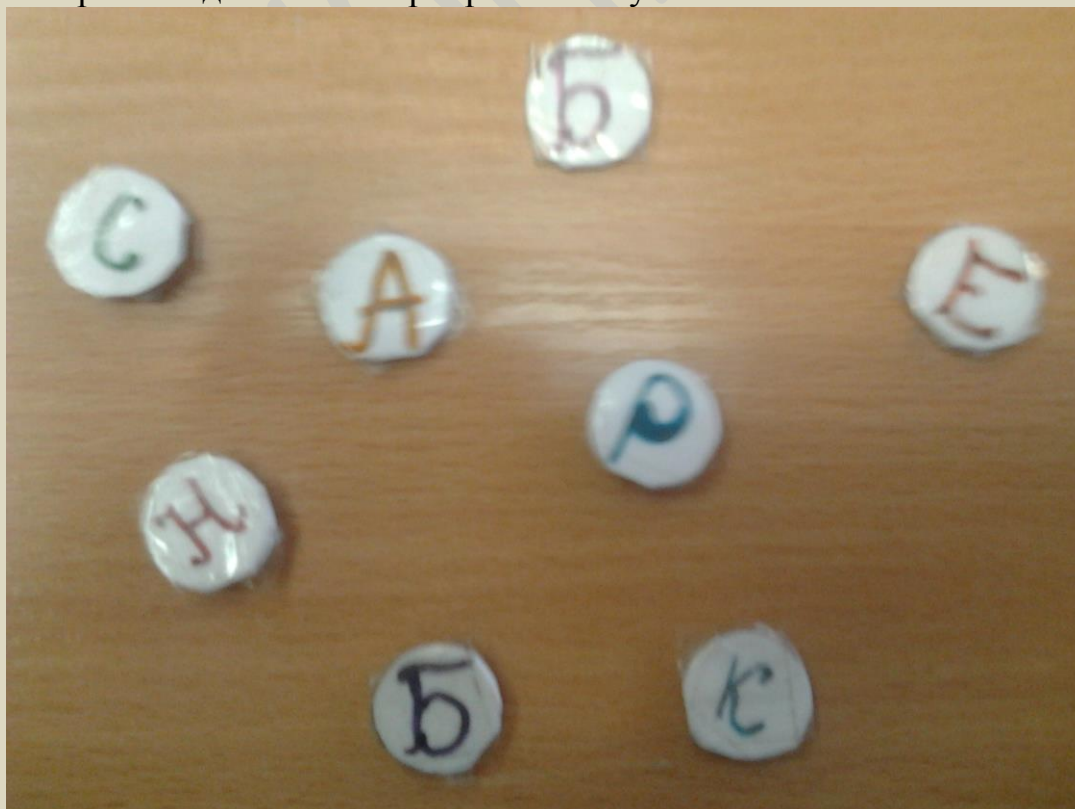
В фонтане в упаковке непромокаемой под камнем лежит следующий кусок карты с заданием – загадкой

Будут целыми как в танке,

Сбережения ваши в ○○○○○○○○



В тексте слово заменено кружками, где каждый круг обозначает одну букву. В помощь игрокам в воде лежат 8 десятикопеечных монеток, к которым сзади скотчем прикреплены буквы.



Буквы складываются в слово СБЕРБАНК

Здание сбербанка находится недалеко от Центральной площади. На здании сбербанка будет повешено объявление и вложен еще один кусок карты.

ОБЪЯВЛЕНИЕ



в районе



по



. На



у большого



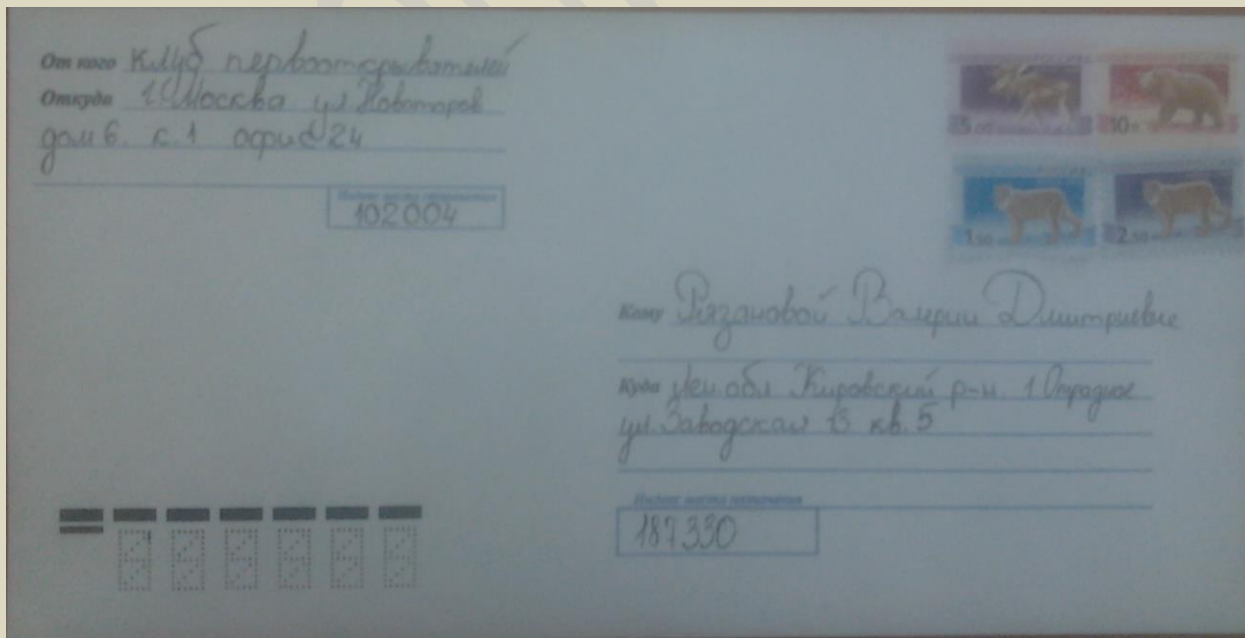
был утерян



. Верните!

(Вчера в районе дома 13 по улице Заводской на детской площадке у большого камня был утерян конверт. Верните!)

Игроки расшифровав графическую загадку получают точный адрес нахождения следующего шага. На детской площадке у Заводской, 13 между камней они найдут завалившееся письмо с точным адресом.



Нужно доставить письмо по указанному на конверте адресу. Адресат при команде вскрывает письмо, ознакамливается и предлагает им присоединиться к его поискам, и передает игрокам содержимое письма: само письмо и кусок карты с цифрами на обороте.

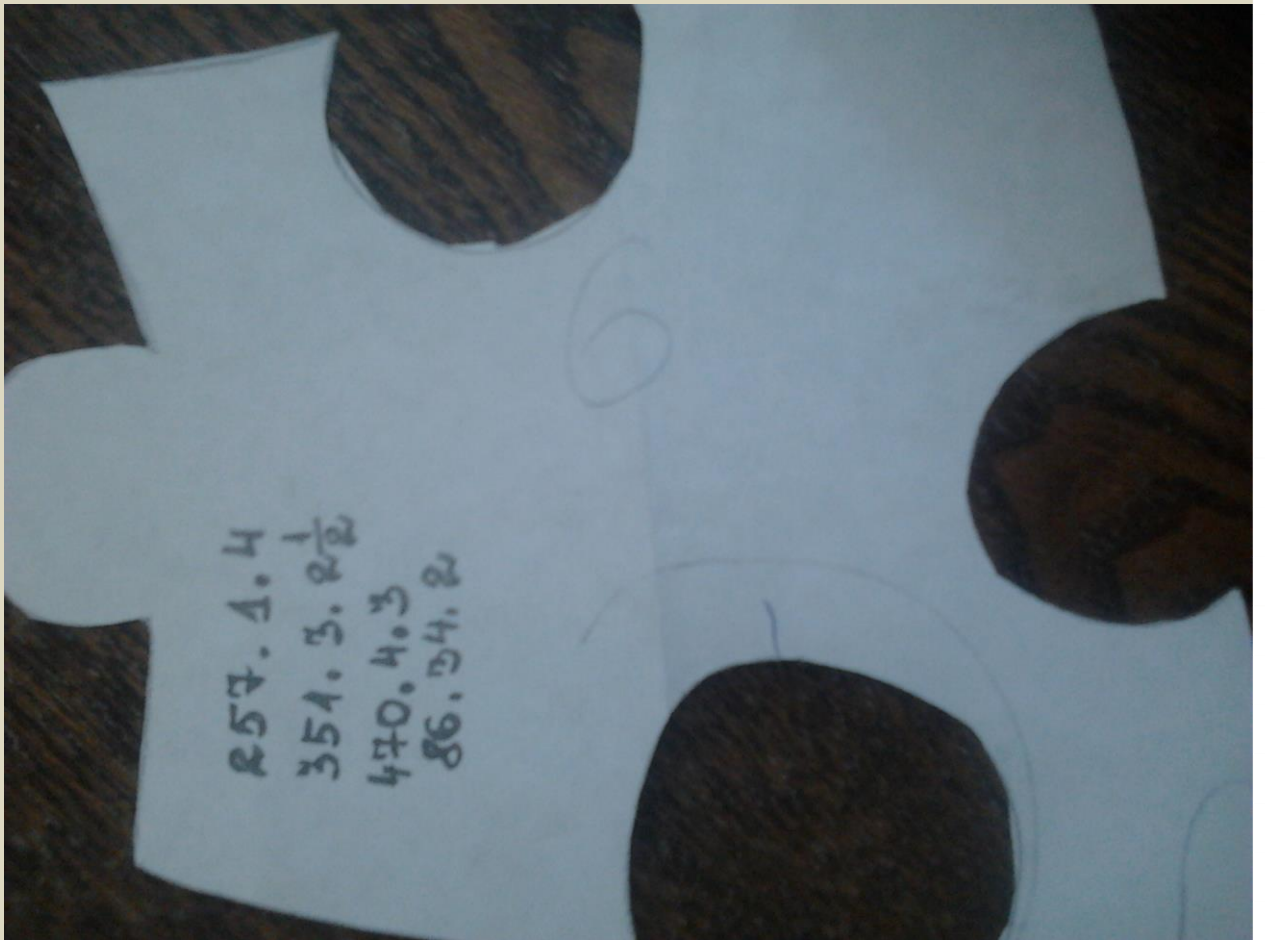
Уважаемая, Валерия
Дмитриевна!

В ответ на ваш запрос о
Екатерининском кладе на территории
вашего города, сообщаем следующие, что
действительно имеются сведения о существо-
вании подобногоклада, но точная информация
о месте его заложения в наших архиве
отсутствует. У нас имеется фрагмент
карты прошлого столетия копию которого
мы вам с удовольствием вышлем.

Более подробно информации вы можете
получить из книги в городской библиотеке
В. И. Трошев, И. А. Райниной и "Памятные
места Ленинградской области" издан 1959.
Надеемся наша информация будет вам полезна.

С уважением

Председатель клуба Ю А. К. Гусков



Соответственно по письму сразу понятно, что дальше поиски продолжатся в Городской библиотеке. Там необходимо взять конкретное издание, в котором будет еще небольшой кусочек карты, но без дальнейших подсказок.



Чтобы понять куда двигаться дальше, необходимо понять что обозначают наборы цифр на предыдущем куске. Если все правильно сделать, то первая цифра будет страницей, вторая строкой, третья словом. В итоге должно получится - ЦЕРКОВЬ - КОРОБКА - ОДЕЖДА - КУКЛА.

В городе одна церковь - приход Святого Иоанна Милостевого, вот туда и следует направляться.



Там на входной лестнице установлена коробка с вещами для тех, кто хочет бесплатно отдать свои вещи нуждающимся. В коробке будет находится кукла в стиле 18 века.



В волосах куклы, как часть композиции прически, находится следующий кусок с подсказкой сзади.



Следует догадаться что это мозаика на стене Техникума Водного Транспорта, которая представляет собой определенную ценность для нашего города и существует в единственном экземпляре. Крестиком отмечено следующее заложение. Так как портить кладку нельзя, используем просто прозрачный скотч.

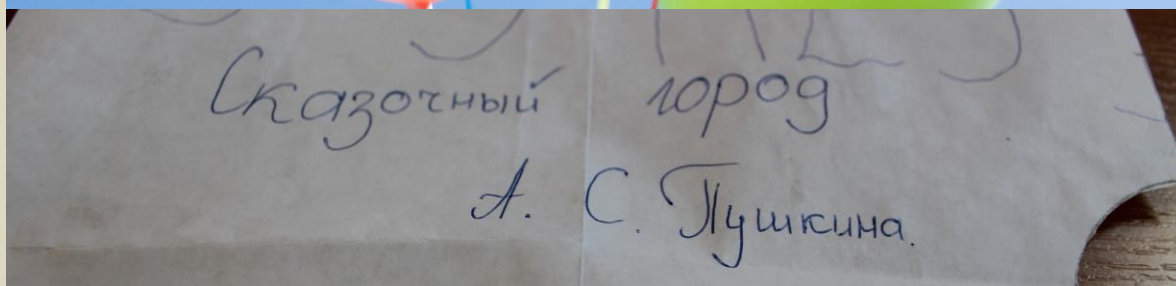
Найдя нужное место получаем следующий кусок карты с заданием на обратной стороне.



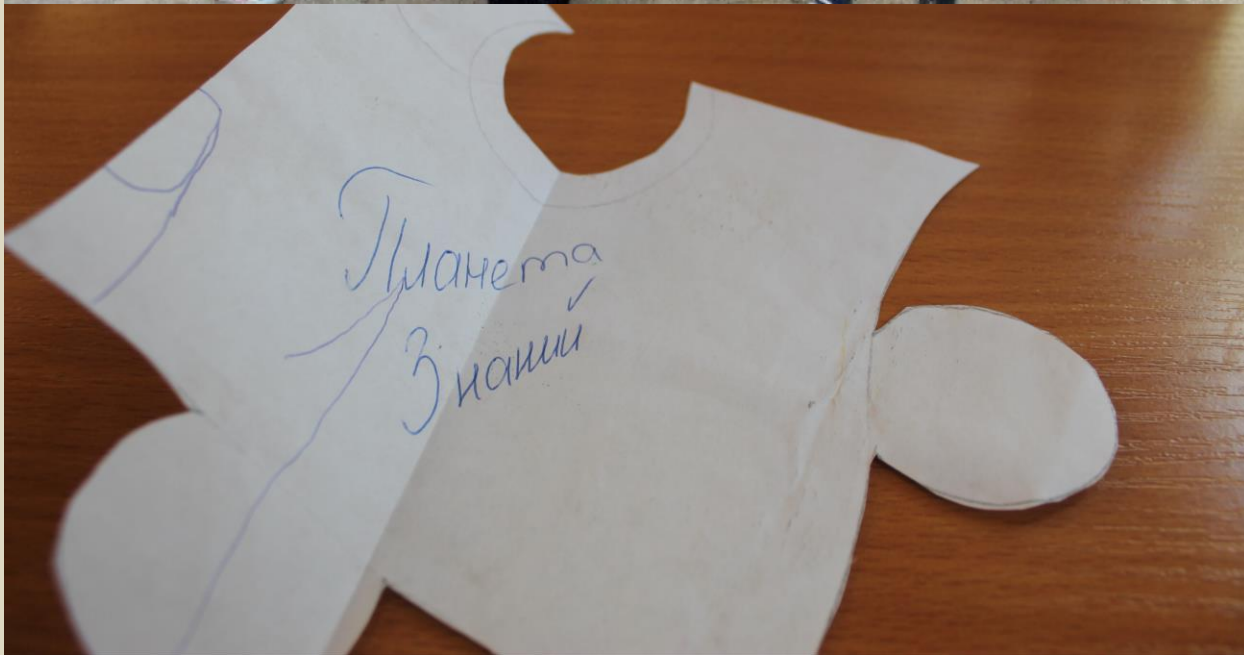
В городе существуем магазин детских товаров ГНОМ.



Около него будут привязаны 5 шариков. В одном из них будет следующий кусок, который получают только если лопнут шар.



Существует детская площадка оформленная по мотивам сказок А.С. Пушкина. Вот ее то и стоит найти. Площадку придется все облазять, чтобы найти заветный кусочек. Он будет в избушке Бабы-Яги.



Планета знаний - это программа по которой работает Отрадненская средняя школа № 2. Соответственно следующая контрольная точка будет именно там.



Обследуем ее и находим коридор с эмблемой Планеты знаний. Если внимательно присмотреться, то можно увидеть последний кусок в клюве у птички.



Складываем все куски карты вместе и на обратной стороне будет указан номер телефона и сообщение "НАПИШИ КЛАД". На этот номера телефона отправляем СМС с со словом КЛАД и в ответ приходит СМС с точными координатами заложенного клада. Места могут меняться, но всегда это сундучок с календариками с изображением города.



В ходе такой игры ребята получают возможность заменить время у компьютера на интересную прогулку по городу. Познакомиться с небольшими достопримечательностями, обзавестись новыми знакомыми и просто хорошо провести время.

Список использованной литературы

1. <https://yandex.ru/maps/10878/otradnoe>
2. <http://otradnoe-na-neve.ru/>